|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | هوالنّور |  |

**فرم پیشنهاد پروژه پژوهشی سال تحصیلی 04 - 1403**



شناسنامة پروژه

عنوان پیشنهادی پروژه: کنسول بازی

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| دبیر(ان) راهنمای پروژه: | استاد دائمی | \_ |

**اعضای تیم:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | عضو اوّل (رابط تیم) | عضو دوم | عضو سوم |
| نام و نام خانوادگی | مانی زمانفر | سید عماد مدنی |  |
| پایه | هشتم | هشتم |  |
| کلاس پژوهشی | الکترونیک | الکترونیک |  |
| ایمیل | dead.gun.pc.boxer23.gmail.com | Emad,piano2012@gmail.com |  |

**حوزه(های) پژوهشی مرتبط با پروژة خود را انتخاب کنید (لزوماً محدود به عنوان کلاس پژوهشی شما نیست):**

|  |  |
| --- | --- |
| Checkmarkکامپیوتر و برنامه‌نویسی □ | زیست‌شناسی و علوم پزشکی □ |
| ریاضی □ | **شیمی □** |
| Checkmarkبرق و الکترونیک □ | **فیزیک و نجوم □** |
| علوم اجتماعی □ | **علوم و فنون نوین (نانو–بیو–سلول‌های بنیادی-هسته‌ای) □** |
| کشاورزی و منابع طبیعی □ | **مکاترونیک - مکانیک** Checkmark**□** |

**هدف از انجام پژوهش (قراره چی کار کنی؟): قرار است که یک کنسول بازی قابل حمل بسازیم که بتواند بازی های سبک و ساده را اجرا کند مثلا Pepsi man\_ Super Mario. این کنسول بازی توانایی اجرای بازی های زیادی را دارد.**

**تعریف مسئله و بیان موضوع پژوهش (چی شد که به این موضوع پروژه علاقه‌مند شدی؟):**

ما همیشه به این فکر می کردیم که بتوانیم یک جوری بازی هایمان را که در خانه بازی می کردیم، در بیرون از خانه بازی کنیم بنابراین به این فکر افتادیم که یک کنسول بازی بسازیم که بتوانیم در بیرون از منزل با آن بازی کنیم. البته این کنسولی که می خواهیم بسازیم می تواند بازی های قدیمی دو بعدی و سه بعدی را اجرا کند.

**واژگان کلیدی: کنسول بازی\_دو بعدی\_سه بعدی\_قدیمی**

**پیشینة کارهای مرتبط (در همین حوزه، دیگران قبلاً چی کار کردن؟):**

**نولان باشنل و تد دابنی که دانشجو بودند در سال 1972 شرکتی به نام آتاری را ساختند که در همان سال های اول به موفقیت زیادی رسید و توانستند دستگاه هایی مثل آتاری 2600 و آتاری 7800 تولید کنند که جز پر فروش ترین دستگاه های بازی آن زمان بود.**

**شرکت پلی استیشن در 3 دسامبر سال 1994 در ژاپن کنسول پلی استیشن 1(اصلی) را با دسته ی دوالشاک تولید کردند و به فروش چشمگیری در سال های اول رسیدند.**

**نوآوری پژوهش پیش‌رو (تفاوت کار شما با «دیگران» چیه؟):**

**پروژه ای که می خواهیم اجرا کنیم، در عرصه ی سرگرمی و بازی است که البته ما می خواهیم بازی های کم گرافیک و قدیمی را در آن اجرا کنیم.**

**روش‌ها و ابزارهای پژوهش (وسیله می‌سازی؟ آزمایش می‌کنی؟ مصاحبه می‌کنی؟ مقالة مروری می‌نویسی؟):**

ما قرار است وسیله بسازیم و قرار است که که وسایلمان را از راه یوتیوب و سایت های معتبر مربوط به حوزه ی الکترونیک پیدا کنیم.

**پیش‌بینی می‌کنید برای انجام این پروژة پژوهشی به چه ابزار و وسایلی نیاز خواهید داشت (حالا توضیح بده قراره دقیقاً چه جوری مسیر رو طی کنی!):**

اول قرار است که ما تحقیقی در مورد وسایل مورد نیاز و نحوه ی اجرا پروژه بکنیم. سپس وسایل مورد نیاز را تهیه می کنیم و با استفاده از ویدئو ها و مقاله های آموزشی پروژه را شروع کنیم.

وسایل مورد نیاز: برد رسبری پای پیکو\_ بدنه ی دسته ی بازی\_ صفحه ی نمایشگر\_ رم 32 گیگ\_ ماژول آمپلیفایر\_ اسپیکر\_ باتری پلی مری\_ شارژر برای ببازی\_ سیم جامپر\_ دکمه

**اهمّیت و کاربرد نتایج پژوهش (این همه کار که می‌کنی، به چه دردی می‌خوره؟):**

**ما می خواهیم کنسول بازی بسازیم که قابل حمل باشد و بتوانیم همه جا آن را همراه خود ببریم. زمانی که لپتاپ یا کنسول اصلی بازی پیشمان نیست که بتوانیم با آن را بازی کنیم، حوصله مان سر نرود و بتوانیم وقتمان را با سرگرمی صرف کنیم. و زمانی که کسی از ما گوشی یا لپتاپمان را برای بازی می خواهد، ما به او این دستگاه را می دهیم. این دستگاه به عنوان وقت گذراننده بسیار خوب است(مثل بازی angry bird در موبایل)**

برنامة زمان‌بندی تکمیل پروژه **(باید قول بِدی که تا یه موقع‌هایی یه کارهایی بکنی!)**

|  |  |
| --- | --- |
| آبان 1403 | خریدن وسایل پروژه |
| آذر 1403 | **شروع به ساختن پروژه** |
| دی 1403  (آزمون‌های نیم‌سال اوّل) | **آزمون** |
| بهمن 1403 | **ادامه روند پروژه** |
| اسفند 1403 | **تکمیل آن** |
| فروردین 1404 | **اضافه کردن امکانات دیگر(احتمالی)** |
| اردیبهشت 1404 | **نمایشگاه دوره 16** |

**آیا امکان دارد این پروژه پس از سمینار هم ادامه پیدا کند؟ شرح دهید (یعنی ممکنه پروژه‌ت «فصل دوم» هم داشته باشه، مثل «ستایش» و «پایتخت»؟!):**

ممکن است بخواهیم در این روند چندین پروژه انجام دهیم و بتوانیم در آنها بازی های با گرافیک بهتر اجرا کنیم و بتوانیم ورژن های پیشرفته تری از آن را عرضه کنیم.

**امضای دبیر(ان) راهنما امضای مسئول پژوهشی**